



Regulamin 2. Edycji Typera AZS UEK

1. Typer AZS UEK jest grą polegającą na typowaniu wyników spotkań siatkarskich.
2. Organizatorem gry jest Klub Uczelniany AZS Uniwersytetu Ekonomicznego w Krakowie.
3. Udział w grze może wziąć każda osoba fizyczna, oprócz siatkarek i sztabu szkoleniowego zespołu Armatura Eliteski AZS Uniwersytet Ekonomiczny Kraków.
4. Członkowie zarządu klubu mogą wziąć udział w grze, lecz na jej zakończenie nie zostaną sklasyfikowani (zostaną oznaczeni kolorem czerwonym).
5. Aby zgłosić się do gry należy wysłać mail na adres typer.azsuek@gmail.com zawierający:
 - Imię i nazwisko
 - Przydomek używany podczas gry
 - Typy na najbliższą kolejkę
6. Typowaniem objęte będą rozgrywki I ligi siatkówki kobiet, oraz jeden dodatkowy mecz wybranej polskiej ligi, wskazany przez organizatora.
7. **Plan spotkań do wytypowania będzie publikowany w poniedziałki na oficjalnej stronie zespołu: www.armatura-eliteski-azs-uek.pl oraz przesyłany mailowo do uczestników.**
8. Typy na kolejne kolejki należy **wysłać z tego samego adresu**, z którego nadeszło zgłoszenie.
9. Organizator zapewnia, iż przesłane dane nie będą upublicznione.
10. Każda osoba ma prawo zgłosić się do gry tylko raz. Złamanie tej zasady skutkować będzie wykluczeniem z gry.
11. Typy można przysyłać do godziny 23:59 dnia poprzedzającego rozpoczęcie kolejki.
12. Wyniki spotkań przelożonych lub rozgrywanych awansem należy typować osobno.



13. System punktowania:

- **3 punkty** – poprawne wytypowanie dokładnego wyniku meczu
- **1 punkt** – poprawne wytypowanie zwycięzcy meczu

14. Premie punktowe:

- **10 punktów** – poprawne wytypowanie dokładnych wyników wszystkich spotkań
- **5 punktów** – poprawne wytypowanie zwycięzców wszystkich spotkań
- **W przypadku wygranej Armatury Eliteski AZS UEK punkty zdobyte za ten mecz są podwajane**
- **Joker** – uczestnik gry **może (ale nie musi)** w każdej kolejce wybrać jeden mecz jako swojego „jokera”. Jeśli wytypuje poprawnie dokładny wynik tego meczu, to punkty za to spotkanie zostaną podwojone. **Jeśli jednak pomyli się co do dokładnego wyniku, to otrzymuje 0 punktów za ten mecz.** „Jokerem” **nie może** być mecz Armatury Elitesek AZS UEK Kraków

15. O kolejności w klasyfikacji końcowej decydują:

- liczba zdobytych punktów
- przy równej liczbie punktów - ilość poprawnie wytypowanych dokładnych wyników spotkań

16. Zgłoszenie do gry jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu.